

1 Einführung

1.1 Das TIA-Portal

Das TIA-Portal ist ein Engineering-Framework von der Firma Siemens, das STEP7 enthält. Mit STEP 7 können Sie SIMATIC-Steuerungen konfigurieren, programmieren und eine Diagnose des Systems durchführen. Sie können weitere Module im TIA-Portal installieren, z.B. WinCC Advanced, um Bedien- und Beobachtungsgeräte zu projektieren, sowie Startdrive, um Antriebe zu projektieren.

1.2 Speicherprogrammierbare Steuerung (SPS), Programmable Logic Controller (PLC)

Es stehen unterschiedliche Systeme zur Verfügung:

- ❑ **Controller**, Hardware-PLCs: Diese arbeiten mit einem eigenen echtzeitfähigen Betriebssystem und sie stellen den Speicher für die Daten zur Verfügung, z.B. CPU 3xx, CPU 4xx, CPU 12xx, CPU 15xx oder ET 200 CPUs. Sie können Ein- und Ausgangsbaugruppen mit digitalen und analogen Ein- bzw. Ausgängen (I/Os), Kommunikations- und Technologiemodule mit der CPU verbinden.
- ❑ **HMI**: (*Human Machine Interface*) Bedien- und Beobachtungsgeräte. *HMI-Steuerungen*: Die Steuerung und das Bedien- und Beobachtungsgerät sind in einem Gehäuse eingebaut.
- ❑ **PC-basierte Steuerung**, eine Software-PLC: Eine Software, die auf einen Industrie-PC (IPC) oder auf ein Embedded-PC läuft, z.B. SIMATIC Box PC. Diese Art der Steuerung ist besonders geeignet, wenn verschiedene Aufgaben wie Datenverarbeitung, Kommunikation, Visualisierung und Steuerung auf einem PC integriert werden sollen.



In der Gerätekonfiguration stellen Sie das Automatisierungssystem zusammen.

Anmerkung: Projekte mit einer CPU12xx können Sie ab Firmware Version 4.1 mit PLCSIM ab V13 SP1 testen.

1.3 Sprachen

Sie können bei den CPUs 15xx, CPUs 4xx und CPUs 3xx in den Sprachen FUP, KOP, SCL, AWL und GRAPH- die Ablaufsprache programmieren. Die CPU 12xx ist nicht in AWL und nicht in GRAPH programmierbar. In den folgenden Kapiteln lernen Sie die Hochsprache SCL und Programmentwurfsmethoden kennen.

Beachten Sie: Wenn Sie ein neues Projekt erstellen, entfernen Sie zunächst den Baustein Main[OB1], da dieser standardmäßig nur in den Sprachen FUP und KOP zu programmieren ist. Fügen Sie einen neuen Organisationsbaustein (OB) *Program cycle* in der Sprache SCL ein.

1.4 Programmorganisationseinheiten (POEs)

Nach IEC 61 131-3 gibt es drei Programmorganisationseinheiten: das Programm, die Funktion und den Funktionsblock, um umfangreiche Programme gliedern und strukturieren zu können. Das Programm wird dadurch leichter lesbar, es ist leichter zu testen und es ist leichter zu erweitern. Im TIA-Portal werden die POEs Programmbausteine genannt, wobei die Organisationsbausteine (OBs) die Programme im Sinne der IEC 61 131-3 sind.

Wie das Programm vom Echtzeit-Betriebssystem der Steuerung bearbeitet, d.h. aufgerufen wird, wird nach IEC 61 131-3 in der **Taskkonfiguration** (*task* = Arbeit, Aufgabe) festgelegt. Im TIA-Portal konfigurieren Sie die Task, indem Sie den richtigen Organisationsbaustein auswählen. Das Hauptprogramm ist standardmäßig der **Organisationsbaustein Main[OB1]**. Dieses wird vom Betriebssystem der PLC freilaufend **zyklisch** aufgerufen, und seine Anweisungen werden der Reihe nach (*sequenziell*) abgearbeitet.

In den **Funktionen** (FCs) und den **Funktionsbausteinen** (FBs) werden Teile der Anlage oder Maschine programmiert. Damit diese öfter im Programm verwendet werden können, werden Sie parametrisierbare FCs und FBs erstellen.

1.5 Variable, Datentypen



Definition

Variable sind Platzhalter für Daten; diese werden im Programm gelesen, beschrieben oder gelesen und beschrieben. Bei deren Deklaration wird ein Name, ein Datentyp und bei PLC-Variablen zusätzlich eine Ein-/Ausgangsadresse oder Merkeradresse zugeordnet.

Variablenamen sollten nur alphanumerische Zeichen und den Unterstrich, keine Umlaute (ä, ö, ü) und andere landesspezifische Sonderzeichen enthalten.

Variablen deklarieren (= bekanntgeben) Sie in der PLC-Variablen-tabelle oder in Bausteinen.

Mit dem Datentyp werden die Codierung, die Darstellung, der Wertebereich, die Größe des notwendigen Speichers sowie gültige Operationen und Funktionen der Variablen festgelegt. Der Datentyp **Bool** kann den Wert **TRUE** oder **FALSE** annehmen. Weitere Datentypen lernen Sie in den folgenden Kapiteln kennen.

1.6 Prozessabbild, Merker, Datenbausteine, Remanenz

Damit den Anweisungen in den POEs auch Daten zur Verfügung stehen, ist ein Speicher für deren Werte notwendig.

Definition



In der CPU wird der Speicherbereich, in den die Daten der Eingangsbaugruppen am Anfang jedes Zyklus kopiert werden, **Prozessabbild der Eingänge (PAE)** genannt. Der Speicherbereich, von dem die Werte am Ende eines Zyklus in die Ausgangsbaugruppe kopiert werden, wird **Prozessabbild der Ausgänge (PAA)** genannt.

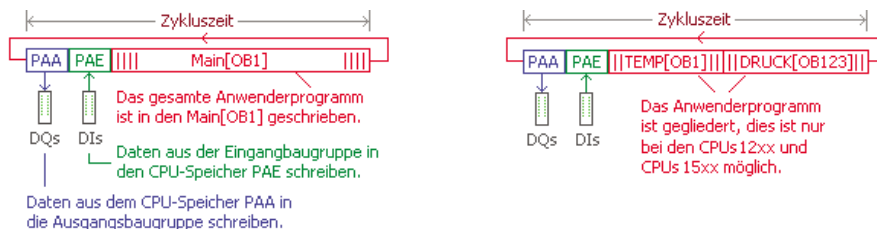
Das Prozessabbild ist notwendig, damit im Programm die Daten in einem Zyklus konsistent sind, d.h., am Anfang und am Ende der Programmabarbeitung ist der Wert einer Variablen aus dem PAE gleich.

Definition



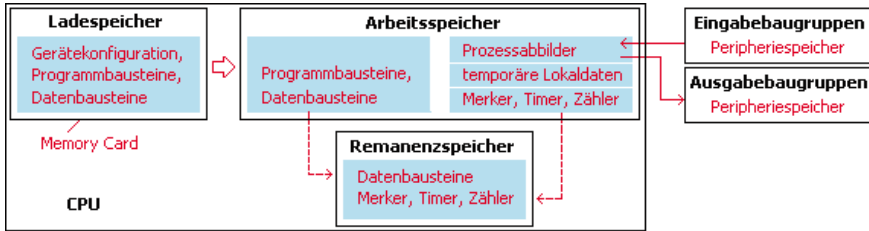
Die Zeit, die vergeht, bis das Prozessabbild und alle Anweisungen bearbeitet wurden, wird **Zykluszeit** genannt.

Ihr Wert ist von der Anzahl, dem Typ der Anweisungen und von der verwendeten CPU abhängig; er liegt im Bereich von einigen Millisekunden.



Für die Daten, die nicht im Prozessabbild liegen, stehen in der CPU der Merker-
speicherbereich, die Datenbausteine und der Speicher für die temporären Lokaldaten
zur Verfügung.

Die Größe der Speicherbereiche ist vom CPU-Typ abhängig.



Die Variablen, die auf das Prozessabbild über die Adressen %I..., %Q... und den Merkerspeicherbereich über die Adressen %M... zugreifen sollen, werden in der PLC-Variablen-tabelle deklariert.

Einen Teil des Merkerbereichs sowie Datenbausteine und SIMATIC-Timer und -Zähler können Sie dem remanenten Speicherbereich zuordnen. Daten, die im remanenten Speicher liegen, haben nach einem Neustart, z.B. nach einem Ausfall der Versorgungsspannung, den gleichen Wert wie vor dem Spannungsausfall.

1.7 PLC-Simulation (PLCSIM)

Projekte mit einer CPU15xx können ab PLCSIM V12, Projekte mit einer CPU12xx ab PLCSIM V13 SP1 und Projekte mit einer CPU3xx mit PLCSIM V5 getestet werden. Sie benötigen keine echte CPU.

1.8 Visualisierung, HMI

Sie können eine Anlagenvisualisierung erstellen, über die Sie Ihre Anlage an einem HMI bedienen und beobachten können.

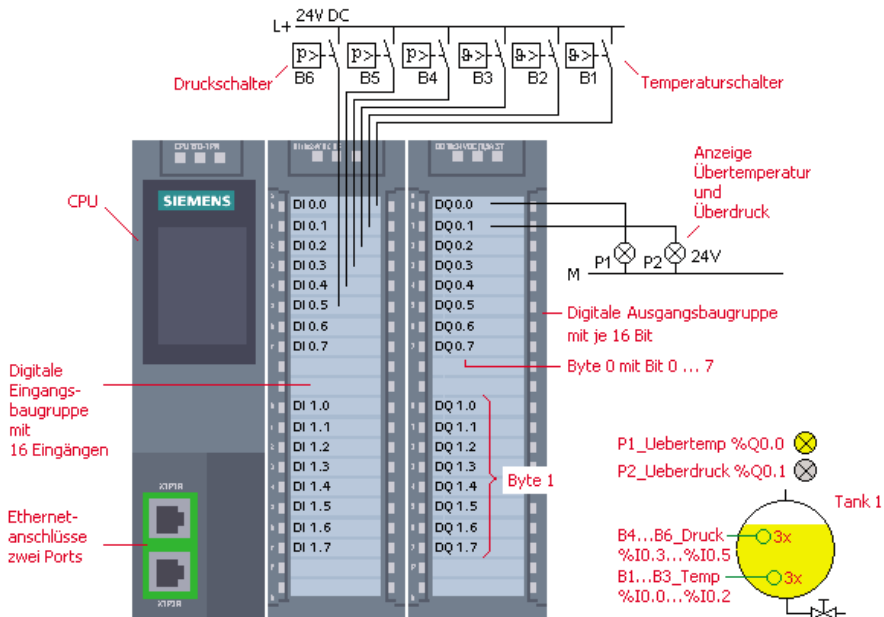
1.9 Anlagensimulationen

In den meisten Projektvorlagen für das TIA-Portal finden Sie ab Kapitel 6 Bausteine und Visualisierungen, mit deren Hilfe Sie die Anlage am PC simulieren, bedienen und beobachten können.

2 Verknüpfungssteuerung ohne Speicherverhalten

In diesem Kapitel werden Sie ein Projekt im TIA-Portal analysieren und erweitern. Sie lernen den prinzipiellen Aufbau einer PLC (SPS) am Beispiel der CPU 1513, die Gerätekonfiguration, die PLC-Variablen Deklaration und den Programmierer in der Programmiersprache SCL kennen. Sie erweitern das Projekt.

In einem Behälter, in dem die Temperatur überwacht wird, soll zusätzlich der Druck überwacht werden. Es sind noch drei Druckschalter einzubauen. Sprechen zwei oder alle drei Temperatur- bzw. Druckschalter an, so erfolgt eine Meldung «Übertemperatur» bzw. «Überdruck».



2.1 TIA-Projekt analysieren und testen

Aufgabe 2.1: Funktion 2 aus 3

Analysieren und testen Sie zunächst das bestehende Projekt, um dann das Projekt in der nächsten Aufgabe zu erweitern.

InfoClick

Laden Sie die Vorlage A2.1 (CPU15xx) «2_2aus3_SCL.zap1x» der TIA-STEP7-Archivdatei von der [InfoClick](http://www.vogel-fachbuch.de) Webseite herunter. Sie finden diese unter www.vogel-fachbuch.de.

*Vorgehensweise***1. Projekt im TIA-Portal dearchivieren und öffnen**

Dearchivieren (extrahieren) Sie die STEP7-Archivdatei A2.1 im TIA-Portal über Menü *Projekt Dearchivieren*.

Sie können jetzt im TIA-Portal das bestehende Projekt analysieren. Schalten Sie das TIA-Portal gegebenenfalls im TIA-Portal-Fenster unten links in die **Projektansicht**.

2. Gerätekonfiguration analysieren

Die tatsächliche Hardware muss mit der Gerätekonfiguration übereinstimmen. **Überprüfen Sie** im Projekt die Gerätekonfiguration. Welche CPU, welches Digitaleingabemodul und Digitalausgabemodul sind eingebaut?

Doppelklicken Sie die **Gerätekonfiguration**. Im sich öffnenden Fenster *Gerätesicht* finden Sie die CPU mit einer DI- und DQ-Signalbaugruppe. Sie können Informationen abfragen. Markieren Sie dazu die jeweilige Baugruppe und wählen Sie im Kontextmenü (rechte Maustaste) *Eigenschaften...*; Sie finden eine kurze Beschreibung.

The screenshot shows the Siemens TIA Portal interface. The main workspace displays a rack diagram for PLC_1 [CPU 1513-1 PN]. The rack has slots 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 15, and 16. Slot 0 contains the CPU, slot 1 contains a DI-Signalbaugruppe, and slot 3 contains a DQ-Signalbaugruppe. The 'Geräteübersicht' table at the bottom shows the following data:

Baugruppe	E-Adres...	A-Adres...	Typ
PLC_1	0	1	CPU 1513-1 PN
PROFINET-Schnittstelle_1	0	1 X1	PROFINET-Sch...
DI 16x24VDC HF_1	0	2	0...1
DQ 16x24VDC/0.5A ST_1	0	3	0...1

The 'E-Adres...' column for the DI and DQ modules shows '0...1', indicating that address bytes 0 and 1 are used for the inputs and outputs.

In der Geräteübersicht werden die Speicher-Adressbytes angezeigt. *Beispiel:* E-Adresse 0...1 besagt, die Bytes 0 und 1 stehen zur Verfügung, das sind 16 Inputs %I0.0 ... %I0.7 und %I1.0 ... %I1.7. Diese Informationen sind für die Programmierung wichtig. Ein Byte hat 8 Bits, z.B. %I0.0...0.7. Bei der Auswahl der DI/DO-Baugruppen ist auf die Anzahl der Ein- und Ausgänge, die Spannung, die Stromart sowie die Belastbarkeit eines Ausganges zu achten.

Liegt bei der vorhandenen DI-Baugruppe am Eingang eine Spannung von

11...30 V an, so wird diese Spannung als logisch 1, bei Spannungen von -30...+5 V als logisch 0 interpretiert. Der Eingangsstrom beträgt typ. 2,5 mA. Bei der DO-Baugruppe darf der Ausgangsstrom 0,5 A betragen. Der Summenstrom je Baugruppe darf bei 40 °C 4 A nicht überschreiten.

Die Adressen der Ein- und Ausgänge werden abhängig vom Steckplatz automatisch vom System vergeben.

3. Variable in der PLC-Variablen

Variable sind Platzhalter; einer PLC-Variablen wird ein Name, ein Datentyp, eine Ein-/Ausgangsadresse oder Merkeradresse zugeordnet. Variable mit dem Datentyp Bool können den Wert TRUE oder FALSE annehmen. TRUE steht für logisch 1, FALSE für logisch 0.

Standard-Variablen-Tabelle

	Name	Datentyp	Adresse	Kommentar
1	B1_Temp	Bool	%I0.0	Temp.schalter
2	B2_Temp	Bool	%I0.1	Temp.schalter
3	B3_Temp	Bool	%I0.2	Temp.schalter
4	P1_Uebertemp	Bool	%Q0.0	Anzeige
5	<Hinzufügen>			
6				

4. Baustein, Programm in SCL analysieren

Programmbausteine sind Teile des Anwenderprogramms. Sie können in verschiedenen Programmiersprachen erstellt werden.

Siemens - 2_2aus3_SCL_L

Projekt Bearbeiten Ansicht Einfügen Online Extras Werkzeuge Fenster Hilfe

Projekt speichern

Programmierung

Geräte

2_2aus3_SCL_L

Neues Gerät hinzufügen

Geräte & Netze

PLC_1 [CPU 1513-1 PN]

Programmbausteine

Neuen Baustein hinzufü...

Main [OB1]

Symbolisch und absolut

Bausteinschnittstelle

```

1 //Funktion 2 aus 3 — Zeilenkommentar
2 //Version 1.0, Autor: Schmitt
3 "P1_Uebertemp" := "B1_Temp" AND "B2_Temp"
4 OR "B1_Temp" AND "B3_Temp"
5 OR "B2_Temp" AND "B3_Temp";

```

Zuweisung

Es gilt AND (UND) vor OR (ODER).

Eine Anweisung schließt immer mit einem Semikolon ab.

Öffnen Sie den Baustein MAIN[OB1]. Welche Aufgabe hat der Programmbaustein? Betätigen Sie die Funktionstaste F1 (Hilfe), um das Informationssystem zu öffnen. Wählen Sie Index und geben Sie Main ein ... Das Main-Programm wird freilau-

fend zyklisch vom Betriebssystem der PLC aufgerufen und die Anweisungen werden sequenziell abgearbeitet.

Im Menü *Ansicht Anzeigen mit...* können Sie die symbolische Darstellung aktivieren oder deaktivieren. Bei der Darstellung – symbolisch und absolut – werden die Namen und die Adressen der Variablen im Editor dargestellt.



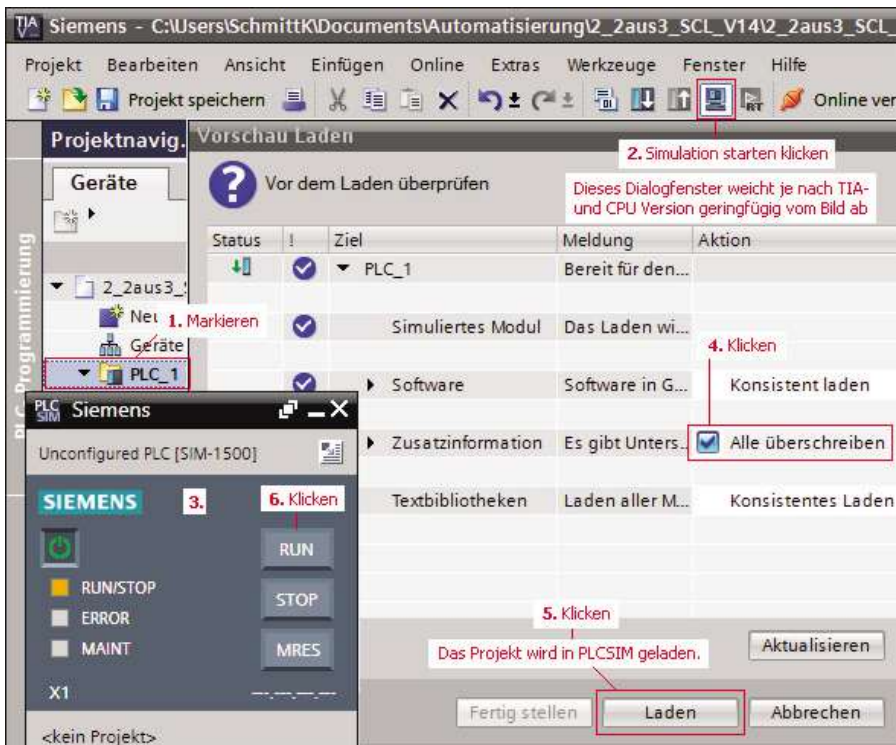
Merksatz

Eine Anweisung im SCL-Programm schließt immer mit einem Semikolon ab.

5. Das Programm mit der PLC-Simulation PLCSIM testen

Haben Sie PLCSIM installiert, so können Sie Ihr Programm ohne Hardware-CPU testen. Markieren Sie den Ordner PLC_1 im TIA-Projektnavigationsfenster und starten Sie die Simulation über Menü *Online – Simulation – Starten*. Es öffnet sich das PLCSIM-Fenster.

Nach kurzer Zeit können Sie über das Dialogfenster *Vorschau Laden* bzw. *Erweitertes Laden*, eventuell *Suche starten* klicken, ihr TIA-Projekt in die PLC-Simulation laden. Aktivieren Sie eventuell die Kontrollkästchen «Alle überschreiben», «Alle starten» und klicken Sie «Fertigstellen».

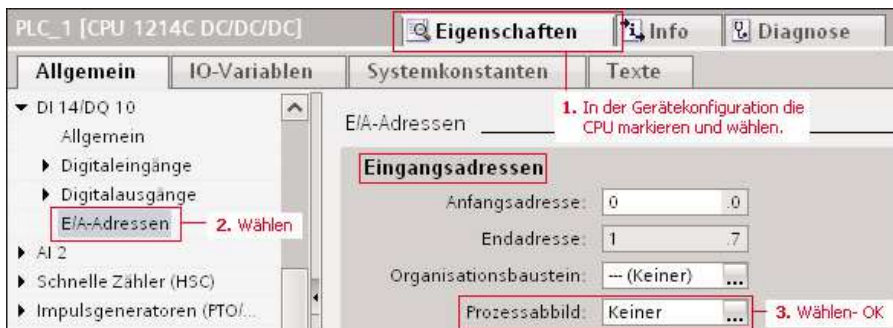


Wenn Sie mit einer TIA-Version älter als V14 arbeiten, so wählen Sie im Dialogfenster *Erweitertes Laden* die Schnittstelle PN/IE und PLCSIM 1200/1500 aus, eventuell «Suche starten» und klicken Sie auf «Laden». Aktivieren Sie auch hier die Kontrollkästchen «Alle überschreiben», «Alle starten» und laden Sie das TIA-Projekt in die Simulation mit «Fertig stellen».

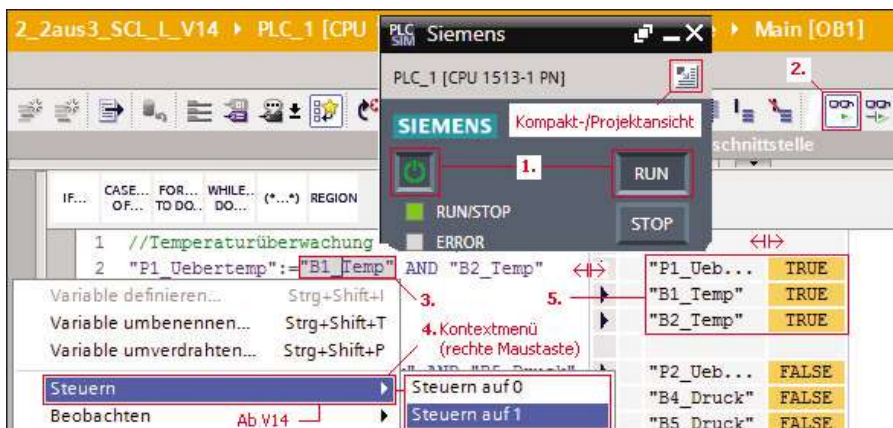
Nachdem das Projekt in PLCSIM geladen wurde, können Sie in einer **Beobachtungstabelle** die Variablen steuern und die Funktion des Programms beurteilen. Fügen Sie im TIA-Portal über die Projektnavigation eine **Beobachtungstabelle** hinzu und wählen Sie in der Spalte Namen die Variablen aus, die Sie steuern und beobachten wollen. Das folgende Bild zeigt die Vorgehensweise.



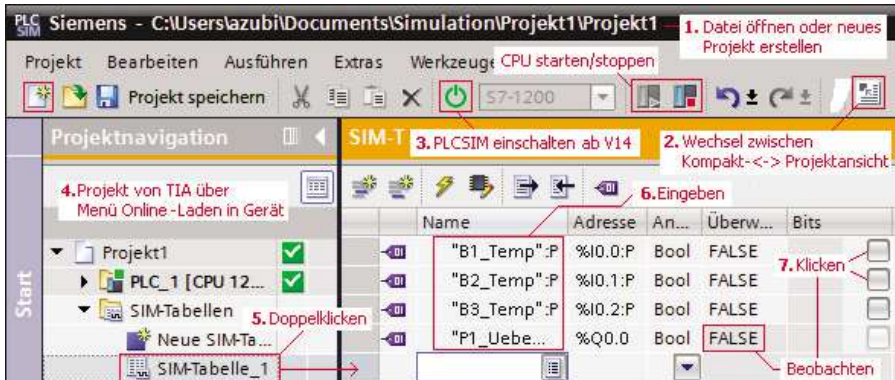
Sie können ab Version 13 Ihr Programm auch im Programmbaustein testen, wenn Sie das automatische Prozessabbild abschalten, wie das folgende Bild zeigt.



Öffnen Sie den Programmbaustein, den Sie testen wollen – hier Main[OB1] –, und klicken Sie im Bausteinfenster auf das Icon «Beobachten ein», wie das folgende Bild zeigt. Markieren Sie die Variable, die Sie steuern wollen, und wählen Sie im Kontextmenü «Steuern ... auf 1 oder 0» und beurteilen Sie das Ergebnis von z.B. «P1_Uebertemp».



Sie können auch im PLCSIM-Fenster die Funktion des Programms testen. Wechseln Sie dazu nach dem Laden im PLCSIM-Fenster in die Projektansicht (unten rechts), geben Sie in der SIM-Tabelle die Adressen oder die Namen der Variablen ein, ändern Sie in der Spalte «Überwachungs-/ Änderungswert» den Variablenwert auf TRUE – Sie können auch 1 eingeben oder klicken Sie das Bit. Starten Sie eventuell die CPU im PLCSIM-Fenster. Beobachten Sie den Überwachungswert der Ausgangsvariablen, hier «P1_Uebertemp».



Im Editor des TIA-Portal Fensters können Sie auch über Menü *Online Beobachten* den «Signalverlauf» beobachten, wenn Sie die Variablenwerte in PLCSIM ändern.



Sie können auch die PLC-Variablen-tabelle öffnen und Menü *Online Alle beobachten* wählen. Aktivieren Sie eventuell unter Menü *Extras Einstellungen ... SCL Erweiterte Statusinformationen erstellen*.

2.2 TIA-Projekt erweitern

Aufgabe 2.2: Funktion 2 aus 3, Erweiterung

Erweitern Sie das vorhandene Projekt mit drei Druckschaltern.

Sprechen zwei oder alle drei Druckschalter an, so erfolgt eine Meldung «Überdruck».

Vorgehensweise

1. Legen Sie die Eingänge und den Ausgang für die Drucküberwachung fest, deklarieren Sie die notwendigen Variablen.

Beachten Sie: Variablennamen dürfen nach IEC 61 131-3

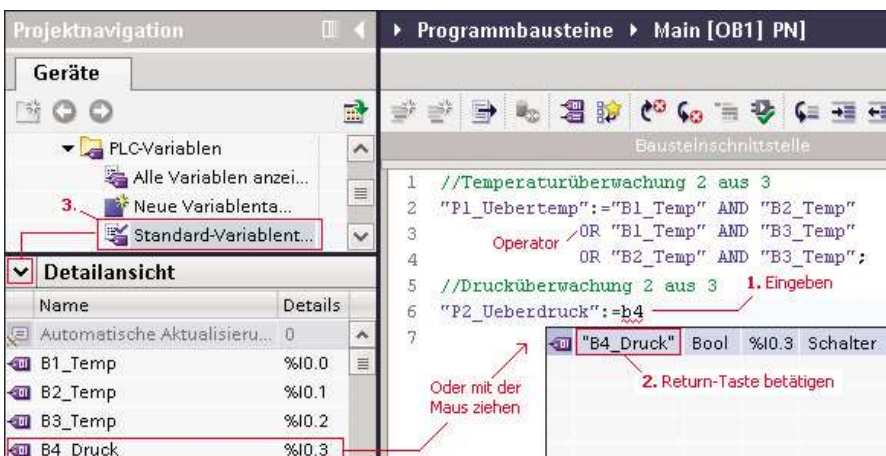
- nur alphanumerische Zeichen und den Unterstrich, keine Umlaute (ä, ö, ü) und andere landesspezifische Sonderzeichen enthalten;
- sie müssen mit einem Buchstaben oder einem Unterstrich beginnen.



2. Erweitern Sie im Editor den Programmcode. Wenn Sie die Variablen deklariert haben und im Editor die ersten Zeichen des Variablennamens eingeben, so können Sie aus der erscheinenden Tabelle die Variable auswählen. Vergessen Sie nicht am Ende der Anweisung das Semikolon; beachten Sie, dass das **Zuweisungszeichen** der Doppelpunkt und das Gleichheitszeichen ohne Leerzeichen ist. Die Variablen sind in diesem Beispiel mit den Operatoren **AND** und **OR** verknüpft. Im Ausdruck werden erst die AND- und dann die OR-Verknüpfung durchgeführt. Der Operator **AND** hat eine höhere Priorität gegenüber **OR**. Im Glossar finden Sie eine Übersicht der Operatorprioritäten.

Der Wert des Ausdrucks, der rechts vom Zuweisungszeichen steht, wird in die Variable links vom Zuweisungszeichen geschrieben.

Nach // können Sie einen Zeilenkommentar schreiben, Sie können Leerzeichen, Returns und Tabs zur Strukturierung Ihres Programmcodes verwenden.





Merksatz

Erst werden die AND- und dann die OR-Verknüpfung durchgeführt, Leerzeichen, Tabs und Returns können Sie zur Strukturierung Ihres Programcodes benutzen. Die Zuweisung des Wertes erfolgt rechts vom Zuweisungszeichen nach links.

Hinweis: Im Editor hätten Sie auch die Zeilen 1 bis 4 kopieren und in Zeile 5 einfügen können. Sie hätten dann nur noch den Kommentar und die Variablennamen anpassen müssen.

Wenn Sie aus Sicherheitsgründen (Drahtbruch) Öffner für die Temperatur- und Druckschalter verwenden, so erweitern Sie das Programm mit dem Schlüsselwort NOT vor den Variablen B1_Temp...B6_Druck.

3. Testen Sie die Erweiterung.

Falls Sie PLCSIM geschlossen haben, so starten Sie die Simulation und laden Sie Ihr erweitertes Projekt in PLCSIM. Sie können über die Beobachtungstabelle Variablen steuern und das Ergebnis beobachten. Geben Sie die Namen der Variablen in die Beobachtungstabelle ein, aktivieren Sie «Steuerspalten einblenden» sowie «Erweiternden Modus», geben Sie den Steuerwert ein und klicken Sie auf «Beobachten ein» und «Steuern mit Triggerbedingung».



Wenn Sie mit einer älteren TIA-Portalversion als V14 arbeiten, so benutzen Sie die PLCSIM-Tabelle.

Stichpunkte

Nach der Bearbeitung des Kapitels sollten die folgenden Stichpunkte für Sie verständlich sein:

- Gerätekonfiguration
- Bool
- Byte
- PLC-Variable
- MAIN[OB1]
- Zeilenkommentar
- Anweisung
- Zuweisung
- Operator
- PLCSIM
- SIM-Tabelle

Selbsttest

Wählen Sie die richtigen Ergänzungen bzw. Aussagen aus.

1. PAE ist
 - ein Speicherbereich in der DI-Baugruppe.
 - ein Speicherbereich in der DO-Baugruppe.
 - ein Speicherbereich im Ladespeicher der CPU.
 - ein Speicherbereich im Arbeitsspeicher der CPU.
2. Zwischen den Variablennamen und dem Operanden muss im Programmcode
 - ein Semikolon
 - ein Leerzeichen
 - zwei Schrägstriche
 - ein Doppelpunkteingefügt werden.
3. Eine SCL-Anweisung schließt immer mit einem
 - Komma ab.
 - Doppelpunkt ab.
 - Semikolon ab.
 - Return (Zeilenumbruch) ab.
4. Es werden
 - erst die OR- und dann die AND-Verknüpfungen durchgeführt.
 - erst die AND- und dann die OR-Verknüpfungen durchgeführt.
 - die Verknüpfungen in einer Anweisung immer von links nach rechts durchgeführt.
 - die Verknüpfungen in einer Anweisung immer von rechts nach links durchgeführt.

3 Programmorganisationseinheiten, Gliederung

Sie gliedern ein Programm.

3.1 Gliederung mit OBs – Program cycle

Wollen Sie ein umfangreiches Programm gliedern und verwenden Sie die CPU 15xx oder die CPU 12xx, so können Sie weitere OBs mit dem Namen Program cycle, die freilaufend zyklisch bearbeitet werden, in den Programmordner hinzufügen. Ihr Programm kann dann sinnvoll aufgeteilt werden, wie die folgende Aufgabe zeigt.



Aufgabe 3.1: Überwachung mit Gliederung

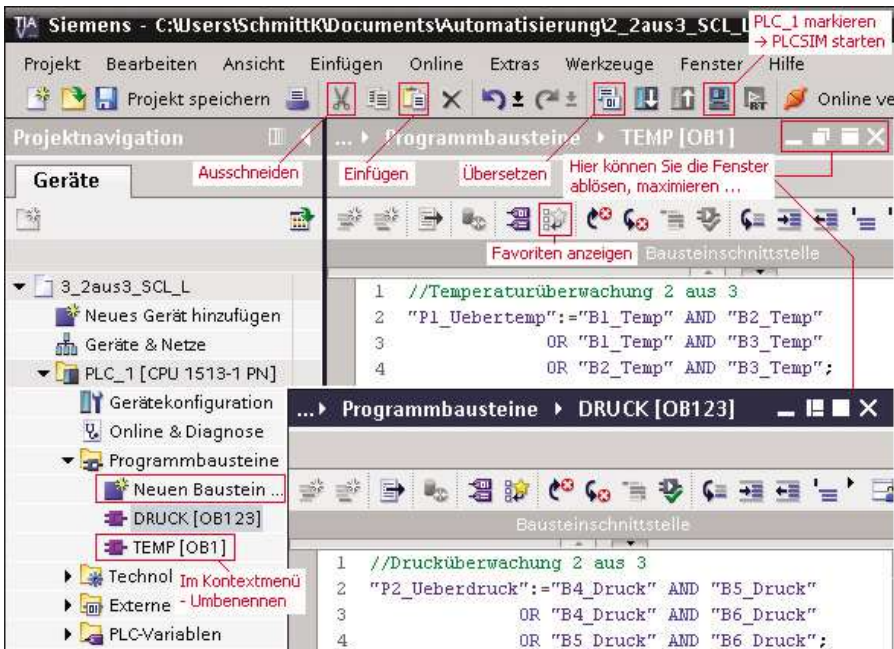
Teilen Sie Ihr Programm aus dem vorhergehenden Kapitel auf, um die Gliederungsmöglichkeit kennen zu lernen. Gliedern Sie in die Einheiten «Temperaturüberwachung» und «Drucküberwachung».

InfoClick

Sie können die STEP7-Archivdatei A3.1 (CPU 1500) «2_2aus3_SCL_L.zap1x» oder A3.1-1200 (CPU 1200) von der [InfoClick-Webseite](#) als Vorlage benutzen.

Vorgehensweise

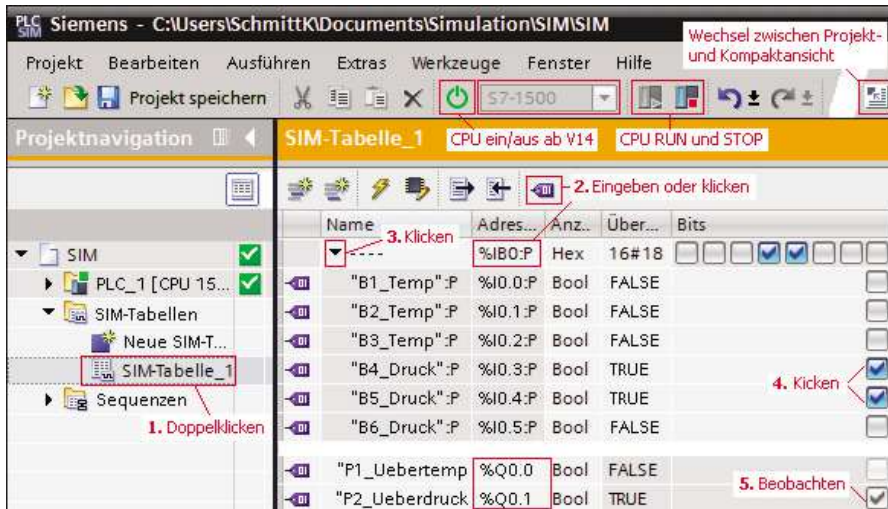
1. Fügen Sie einen Organisationsbaustein **Program cycle** im Programmbausteinordner hinzu. Vergessen Sie nicht, die Sprache SCL zu wählen. Markieren Sie im Baustein Main[OB1] die Zeilen 5...8, schneiden Sie diese aus und fügen Sie diese im neuen OB-Baustein DRUCK[OB123] ein. Sie können den Baustein Main umbenennen zu TEMP. Markieren Sie dazu diesen Baustein, öffnen Sie das Kontextmenü *Eigenschaften* und geben Sie z.B. den Namen TEMP ein.



2. Übersetzen Sie die Bausteine. Beim Übersetzen wird der Maschinencode für die CPU erzeugt. Markieren Sie dazu den Programmbausteinordner und wählen Sie im Menü *Bearbeiten Übersetzen*. Bei größeren Programmen ist es sinnvoll, den Programmcode beim Erstellen zwischendurch zu übersetzen, um **Syntax-Fehler** (Abweichungen von der Sprachvereinbarung) leichter zu finden und zu korrigieren.
3. **Testen Sie** die Funktion des Projekts mit PLCSIM. Sie können nach der Beschreibung in Kapitel 2 vorgehen, z.B. mit einer Beobachtungstabelle arbeiten oder Sie öffnen PLCSIM, schalten in die Projektansicht (im PLCSIM-Fenster oben rechts), öffnen ein PLCSIM-Projekt oder erstellen ein neues und schalten ab PLCSIM V14 die CPU ein. Sie können dann im TIA-Portal über Menü *Online Laden in Gerät...* Ihr erweitertes Projekt in PLCSIM laden. Falls erforderlich, wählen Sie im Dialogfenster

die PG/PC-Schnittstelle, klicken Sie auf «Suche starten», klicken Sie auf «Laden», eventuell «alle überschreiben», «starten» und «Fertigstellen».

Öffnen Sie die SIM-Tabelle, klicken Sie in der SIM-Tabelle auf das Icon *Projektvariablen laden*, in der Spalte *Bits* können Sie dann die Variablenwerte steuern und überwachen.



Anmerkung: Wenn Sie ein neues TIA-Projekt erstellen, entfernen Sie zunächst den Baustein Main[OB1], da dieser standardmäßig nur in den Sprachen FUP und KOP zu programmieren ist. Fügen Sie einen neuen Organisationsbaustein (OB) Program cycle in der Sprache SCL ein.

Im SCL-Editor des TIA-Portals ab Version 14 können Sie Ihren Programmcode mit Hilfe des Schlüsselworts REGION xxx ... END_REGION in Bereiche strukturieren. Dies verbessert ebenfalls die Übersichtlichkeit Ihres Programms. Im Anhang unter Lösung der Aufgabe 6.2 finden Sie diese Strukturmöglichkeit erläutert.

3.2 Gliederung mit einem Hauptprogramm und Unterprogramme

Wenn Sie eine CPU3xx verwenden, so steht Ihnen nur der OB1 als Programm zur Verfügung, das freilaufend zyklisch bearbeitet wird. Sie können hier gliedern, indem Sie Funktionen als «Container» für Ihre Unterprogramme hinzufügen, das Programm in diesen aufteilen und diese Unterprogramme im Hauptprogramm Main[OB1] aufrufen. Diese Art der Gliederung lernen Sie in Kapitel 5 kennen.

Merksatz

Gliedern Sie Ihr Programm, so können Sie dieses leichter erweitern, leichter Fehler finden und korrigieren, die Unterprogramme nacheinander testen und die Anlage schrittweise in Betrieb nehmen.



Stichpunkte

Nach der Bearbeitung des Kapitels sollten die folgenden Stichpunkte für Sie verständlich sein:

- mehrere Program-cycle-Bausteine
- neuer Baustein
- übersetzen
- Syntax-Fehler
- PLCSIM

4 Bibliotheksfähige, parametrisierbare Funktionen erstellen

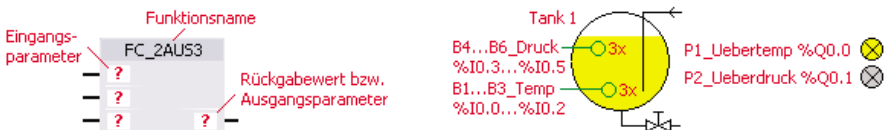
Sie lernen Programmierungsmethoden für Verknüpfungssteuerungen ohne Speicherverhalten kennen. Sie legen ein neues Projekt an, erstellen eine parametrisierbare Funktion in der Sprache SCL, rufen diese auf und testen das Programm. Sie unterscheiden globale und lokale Variable. Sie legen die erstellte Funktion in eine globale Bibliothek ab.

Wird ein Programmteil öfter benötigt, so ist es vorteilhaft, diesen in einer parametrisierbaren Funktion (FC) zu schreiben. Sie können diese FC beliebig oft in Ihrem Programm, auch in anderen Bausteinen, erneut aufrufen. Dadurch wird weniger Speicher für das Anwenderprogramm belegt und eine Änderung des Programmcodes der Funktion ist leichter möglich.

Bibliotheksfähige Funktionen werden in FC-Bausteinen erstellt. In ihnen werden ausschließlich lokale Variable verwendet, um die FC-Bausteine mehrfach verwendbar zu halten. Lokale Variablen werden im Deklarationsteil des Bausteineditors deklariert.

Aufgabe 4.1: Funktion 2 aus 3

Erstellen Sie eine parametrisierbare Funktion «2 aus 3», die für die Temperatur- oder auch für die Drucküberwachung benutzt werden kann, und testen Sie diese.



4.1 Programmentwurf

Vorüberlegungen

Überlegen Sie, wie viele Ein- und Ausgangsparameter notwendig sind, wie Sie diese benennen wollen und wie diese logisch verknüpft werden.

Programmentwurf mit der Funktionstabelle

Das Programm einer Verknüpfungssteuerung ohne Speicherverhalten können Sie mit Hilfe einer Funktionstabelle und einer daraus erstellten **Funktionsgleichung** entwerfen. Das folgende Bild zeigt die Tabelle. Suchen Sie die Zeilen in der Tabelle, bei denen OUT den Wert TRUE (1) hat, und verknüpfen Sie die dazugehörigen INs mit AND. Ist der Wert eines IN FALSE (0), so schreiben Sie NOT vor dem IN. Sie finden auf **InfoClick** dazu eine Animation. Hat OUT in mehreren Zeilen den Wert TRUE, so werden die einzelnen Ausdrücke (Minterme) mit OR verknüpft.